



# Siebenhafen 12

## MARINE-AKADEMIE



THEMEN-CON | 09.-11.08.2024 IN RECKNITZBERG

### DIE ADMIRALITÄT UND DER RAT DER MARINE DES SIEBEN-STÄDTE BUNDES GEBEN BEKANNT:

DIE EINSCHREIBUNG FÜR DIE DIESJÄHRIGE MARINE-AKADEMIE IST AB SOFORT MÖGLICH.

AUFGERUFEN SIND:

- ALLE MARINE-ANGEHÖRIGEN, DIE SICH AUF IHRE BEFÖRDERUNG VORBEREITEN ODER KÜRZLICH KOMMISSARISCH BEFÖRDERT WURDEN (KADETTEN, FÄHNRICHE, LEUTNANTE, DECKS-OFFIZIERE ETC.PP.)
- ALLE FREIWillIGEN, DIE IN DEN LETZTEN 12 MONATEN FÜR IHREN EINTRITT IN DIE MARINE UNTERSCHRIEBEN HABEN (ALLE DIENSTGRADE, SEIEN SIE BEREITS IN FAHRT ODER NICHT)
- ALLE ZIVILISTEN, DIE SICH UM EINE DIENSTSTELLE AN BORD ZU BEWERBEN GEDENKEN (ZahlMEISTER, KAPLANE, DOKTOREN, BORDMAGIER ETC. PP.)

DIE EINSCHREIBUNG IST BEI JEDEM ZahlMEISTER AN BORD, IN DEN HÄFEN UND WERFTEN DER BÜNDISCHEN MARINE MÖGLICH. DER JÜNGST GEPRESSTE JAHRGANG WIRD DURCH DIE HOLK-KOMMANDANTEN ÜBERSTELLT.

#### Eckdaten:

Freitag, 09.08., bis Sonntag, 11.08.2024,  
Natur- und Freizeithof Recknitzberg bei Rostock  
Vollverpflegung inklusive Getränke & Rumausgabe  
Unterbringung in Mehrbettzimmern

#### Ca. 50 Teilnehmer:

Spieler, GSC (Dozenten,  
Personal) & NSC  
Mindestalter: 18 Jahre

Regelwerk:  
DKWDDK

#### Konzept:

Wir wagen uns dieses Mal wieder ein gutes Stück abseits der gewohnten Fantasy-LARP-Wege. Nicht so richtig Ambiente-Con, nicht so richtig Abenteuer, kein Stück Mittelalter und nur sehr wenig Fantasy.

Auf dem diesjährigen Siebenhafen-Con bieten wir euch an, in die Welt von Hornblower, Aubrey und Maturin einzutauchen und die Atmosphäre von Master & Commander zu spüren. Nachdem wir bereits zwei Mal (mehr oder weniger) marinemäßig auf der Ostsee unterwegs waren, versuchen wir diesmal, das Feeling an Land zu erzeugen.

Euch erwartet ein atmosphärisch dichtes 24h-Intime-Con, IT wie OT interessante Kurse und spannende Plots, eingebettet in die wunderbare Welt von Siebenhafen.

Dazu rufen wir die „Marine-Akademie“ ins Leben, in der derzeitigen und zukünftigen Mitgliedern der bündischen Marine in verschiedenen Kursen, angefangen bei Knotenkursen und einer Vorlesung über den Aufbau der Marine, über Kampfübungen bis hin zu terrestrischer Navigation und Kochkursen, wertvolle Kenntnisse vermittelt werden. Für die Dauer ihres Bestehens versteht sich die Akademie als „Schiff der bündischen Marine an Land“, bis sie aufgelöst und im nächsten Jahr, wahrscheinlich an anderem Ort, wieder zusammengerufen wird.

#### Die Welt:

<https://www.siebenhafen.de/>

## Mögliche Charaktere

Auch wenn die Charakterauswahl auf den ersten Blick sehr eingeschränkt scheint, gibt es doch viele Möglichkeiten und wir versuchen, sehr unterschiedlichen Charakteren die Option zu geben, mit einer sinnvollen Zielsetzung und Motivation an der Akademie teilzunehmen. Sprecht uns einfach an – bestimmt gibt es auch noch viele Ideen mehr, an die wir gar nicht gedacht haben. Trotzdem ist natürlich nicht jeder Charakter geeignet...

Ihr könnt gern bestehende Charaktere weiterspielen, oder ihr entwerft einen neuen, wobei wir natürlich gern unterstützen.

Es ist auch möglich einen **GSC** zu spielen, d.h. ihr bekommt den Charakter inkl. einiger Motivationen und Zielen vorgegeben, könnt aber während des Cons relativ frei agieren.

Darüber hinaus brauchen wir auch eine kleine Gruppe **Stammpersonal** (was sonst „Gesinde“ wäre). Alle Kursteilnehmer helfen aber auch bei der Haus- und Küchenarbeit.

## Kursteilnehmer

Möglichkeiten wären z.B.:

- Ein Leutnant möchte Kapitän werden und braucht noch einige Navigationskurse
- Ein Fähnrich wurde als Ersatz für einen gefallenen Offizier zum diensttuenden Leutnant ernannt und muss jetzt noch ein paar Kurse nachholen, damit seine Beförderung bestätigt wird
- Eine Magierin möchte sich für die lukrative Stelle als Bordmagierin qualifizieren, wofür ein paar vorbereitende Kurse obligatorisch sind
- Eine Freiwillige möchte gleich mit der besseren Heuer als Vollmatrose (statt als Leichtmatrose) an Bord gehen und nimmt daher an den Grundkursen teil
- Ein Hafentrunkenbold wurde zum Dienst an Bord gepresst, und weil gerade keine unterbesetzten Schiffe den Hafen anlaufen, wird er an der Akademie „geparkt“

## Dozenten

Neben den Kursteilnehmern werden natürlich auch Dozenten gebraucht. Wenn ihr dazu Lust habt, vielleicht auch entsprechende Vorkenntnisse, sagt gerne Bescheid! Ihr müsst keine Vollzeit-Dozenten sein, sondern könnt auch an den Kursen teilnehmen und punktuell einen einzelnen Kurs als Teilzeit-Dozent betreuen.

## Die Lokation

Wir spielen auf dem Natur- und Erlebnishof Recknitzberg. Dicht bei Rostock, aber dennoch mitten im Nirgendwo und super geeignet für eine Marine-Akademie. Offiziere und vergleichbare höhergestellte Charakter schlafen im Gutshaus, Mannschaften haben das Bettenhaus für sich. In beiden Gebäuden gibt es geeignete Räume für den Akademieunterricht, dazu ein großzügiges Außengelände, Wald und Flusswiesen. Leider sind Unterkünfte in den vergangenen Monaten sehr kostspielig geworden...

### Ausblick:

Das Siebenhafen 12 „Marine-Akademie“ ist Teil einer größer angelegten Kampagne. Eines unserer nächsten Cons wird ein komplett bündisches Segel-Con auf der Ostsee werden – ihr könnt eure Charaktere also auch etwas langfristiger denken, es wird Gelegenheit zur Entwicklung geben.

### Kosten:

SCs bis 31.12.23: 200,- €; danach 235,- €

(Nicht-Siebenhafener Charaktere: +20,- €)

GSC: 170,- €      Personal & NSC: 100,- €

### Con-to:

Esther Dirks, IBAN DE50 2501 0030 0852 2053 07

BIC PBNKDEFF, Postbank Hannover,

Verwendungszweck: Siebenhafen 12 + OT-Name

Falls ihr Fragen oder Anregungen habt, meldet euch bitte per Mail ([estherdirks@web.de](mailto:estherdirks@web.de)), oder unter 0173/6630125 telefonisch bzw über Whatsapp / Telegram.

Wir freuen uns auf euch!

Eure Siebenhafen-Orga

Esther und Keno

### Anmeldung:

<https://forms.office.com/e/NAQALdzYp0>